

## **CRÉER DES JEUX VIDEO SANS CONNAITRE DE LANGAGE DE PROGRAMMATION**

Pas besoin d'être un geek pour créer son propre jeu. A l'aide du programme Construct 2, la création d'un jeu vidéo devient relativement aisée.

Choisir un univers, importer du contenu, créer des animations et exporter son jeu.

Cette formation sera aussi l'occasion d'aborder l'expression vidéoludique, son langage, sa culture et sa typologie pour approfondir ses connaissances dans ce média particulièrement apprécié des jeunes.

La formation s'axera sur les possibilités du medium vidéoludique en tant qu'outil d'expression citoyenne, notamment sur les thématiques liées à l'interculturalité."

### **Public**

Toute personne ayant des connaissances basiques en informatique

### **Formateur**

**Maxime Verbesselt**, chargé de projets à Action Médias Jeunes asbl

### **Dates et lieu**

Les 16, 17 et 18 janvier 2019 à Namur

### **Inscription**

90 €professionnels – 75 €personnes individuelles – 38 €étudiants et demandeurs d'emploi