

LA CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE : UN PROJET COMME UN AUTRE ?

"« Citoyenneté » par-ci, « numérique » par-là ... ces deux mots inondent nos dossiers. (Re)donnons-leur du poids et du sens en les insérant dans un projet d'envergure. Clarifions ces deux concepts, baignons-les dans diverses pratiques créatives."- Nadia Bodart et Fabrice Ruwet

Objectifs

- Expérimenter différentes étapes d'un projet de citoyenneté numérique
- S'initier à différentes techniques d'animation mêlant arts plastiques, théâtre, nouvelles technologies... (chronophotographie, GIF, jeu vidéo, jeu de la ficelle, fresque,...)
- Découvrir les différentes composantes d'un projet citoyen
- Identifier les problématiques liées à la citoyenneté numérique
- Définir les possibles et les limites de la citoyenneté numérique
- Mettre en perspective ses réalités de terrain au regard des animations vécues

Public

Associatif, étudiant, service public

Formateurs

Nadia Bodart et **Fabrice Ruwet**, formateurs et animateurs au sein du réseau C-paje.

Dates et lieu

Les 18, 27 et 28 mai 2021, de 9h30 à 16h30, à Namur

Participation

90 € professionnels - 75 € personnes à titre personnel - 38 € étudiants et demandeurs d'emploi

Infos complémentaires

Si possible, apporter son smartphone, sa tablette et/ou son PC