

## BD en folie : petit cadavre exquis

**Présentation :** Réalisation d'une planche de BD « déjantée » à partir d'un jeu d'écriture façon « cadavre exquis ». Une surprenante pêche aux mots invite à la création d'un scénario farfelu, poétique et humoristique. Les participants seront initiés au *model sheets* (type de personnages à respecter), à la technique de mise en page en bandes dessinées (type de cases, variations de plans), au langage (phylactères, typographie, onomatopées). L'atelier permettra soit une mise en couleur simple avec des crayons de couleurs et/ou des marqueurs soit un travail plus sophistiqué : effet 3D rendu par superposition de papier cellophane et coloriage à l'écoline ou à la gouache. Quelle que soit la technique utilisée, les jeunes seront initiés au travail du coloriste de BD : logique des couleurs, nuances, dégradés, lumière, ombres.

**Public :** les 9/15 ans en scolaire ou en famille

**Animatrice :** Amélie Delille, illustratrice, animatrice en arts plastiques et animatrice à la Bibliothèque communale de Jemeppe-sur-Sambre

**Durée :** 3 heures minimum - maximum 1 atelier par bibliothèque

**Dates :** le mardi, le jeudi ou en week-end

**Lieu :** en bibliothèque ou hors les murs à l'exclusion du milieu scolaire

**Coût :** 125€ pris en charge par la Bibliothèque principale - frais de déplacement à charge de la bibliothèque accueillante (0,3412 € au départ de Saint-Marc)

### Matériel à prévoir :

Crayons ordinaires HB + gommes + tailles crayons

Feutres noirs permanents fins (mines de différentes tailles : 0.1 0.2 0.3)

Papier A4 125 à 250 gr ; type Steinbach

Feuilles cellophane transparentes A4

Photocopieuse

Écoline ou peinture à l'eau + pinceaux fins OU marqueurs + crayons de couleurs si choix de la réalisation la plus simple

**Centralisation des demandes** par mail : [valerie.verstraelen@province.namur.be](mailto:valerie.verstraelen@province.namur.be)

**Rendez-vous sera pris par l'animatrice** auprès de la bibliothèque bénéficiaire au moins un mois avant l'atelier.

